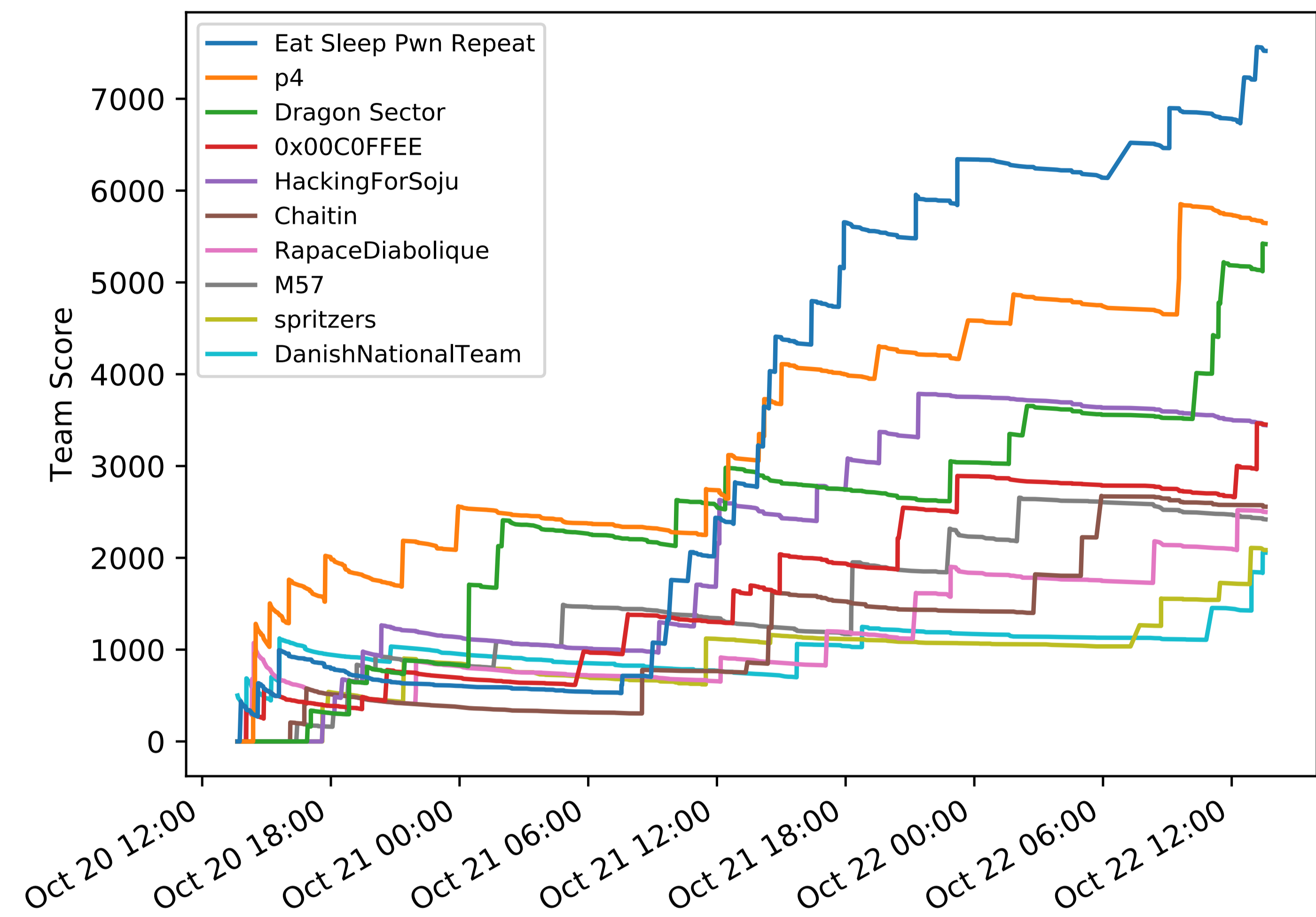
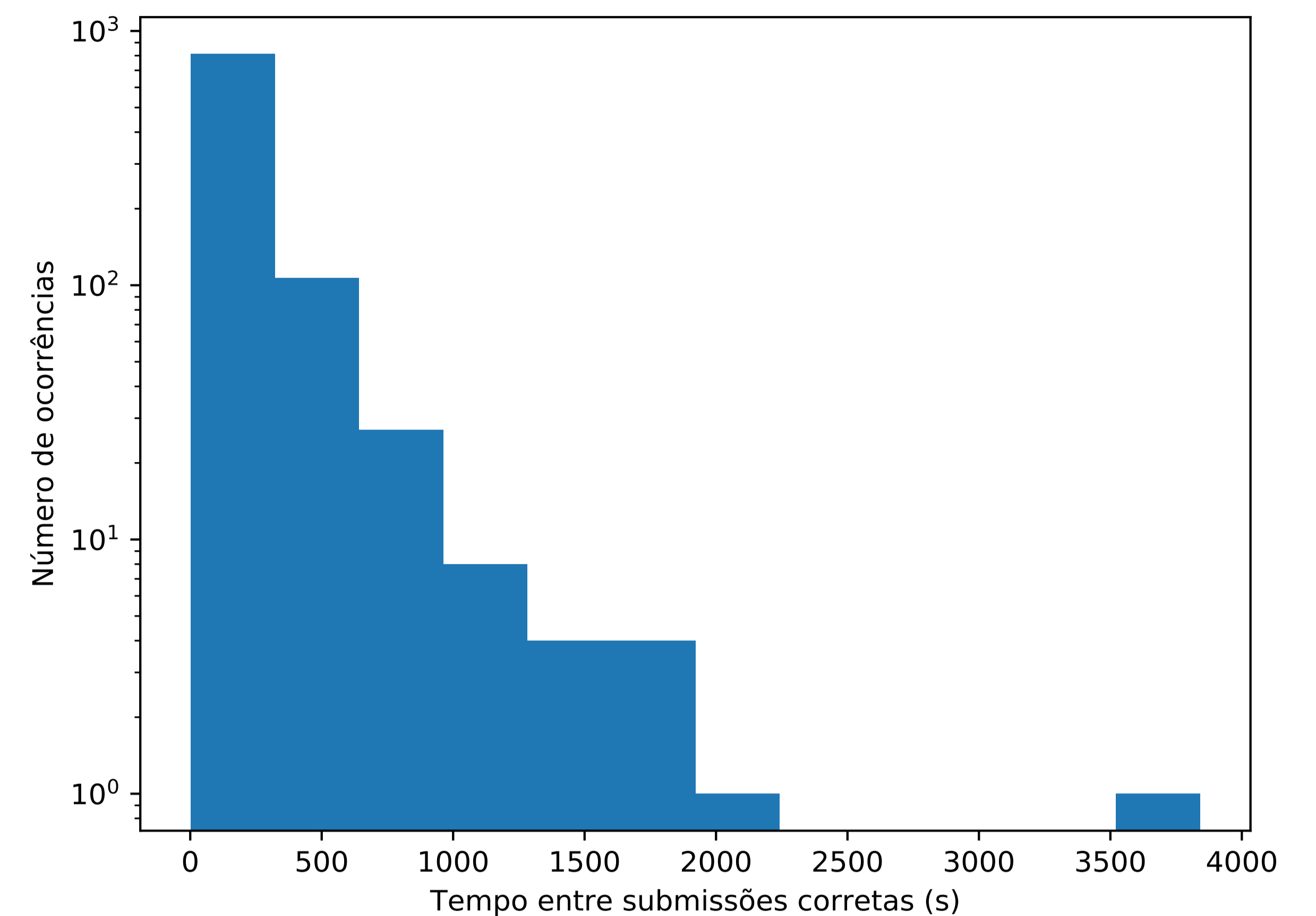


1. Introdução

- Pontuação das 10 melhores equipes ao longo do Pwn2Win 2017:

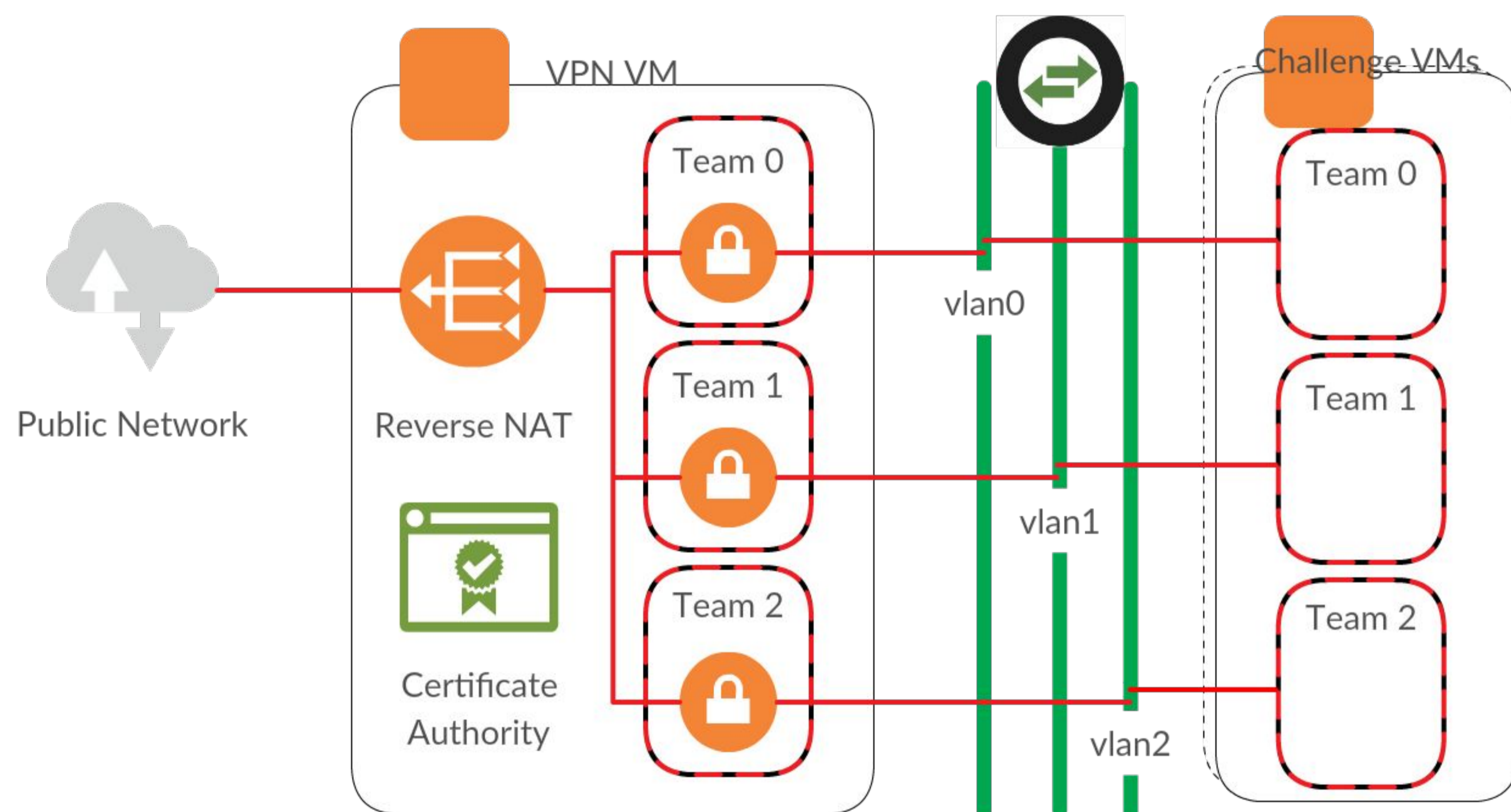


- Baixa ociosidade das equipes durante o CTF:

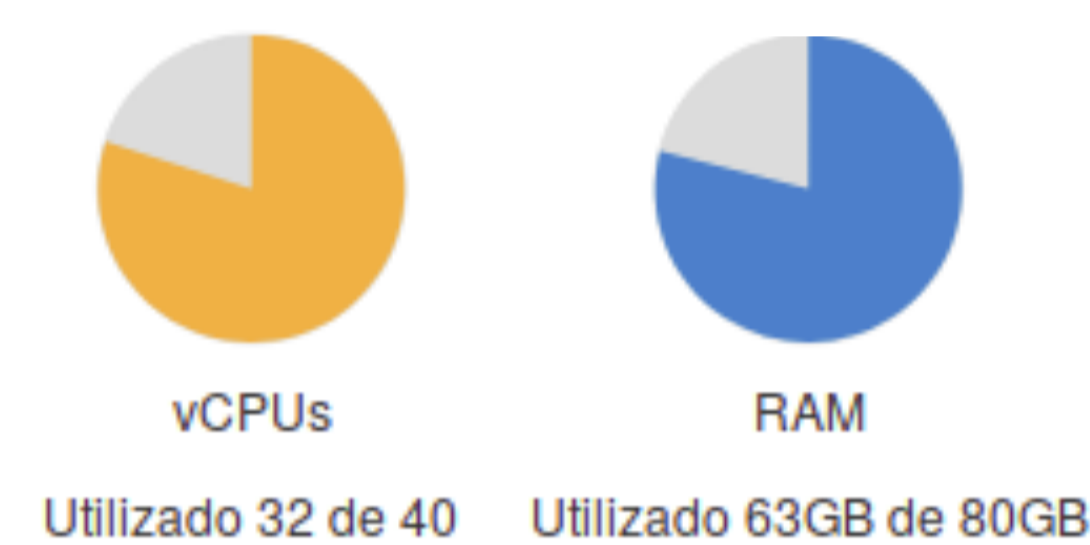


2. Metodologia

- Arquitetura do provisionador:

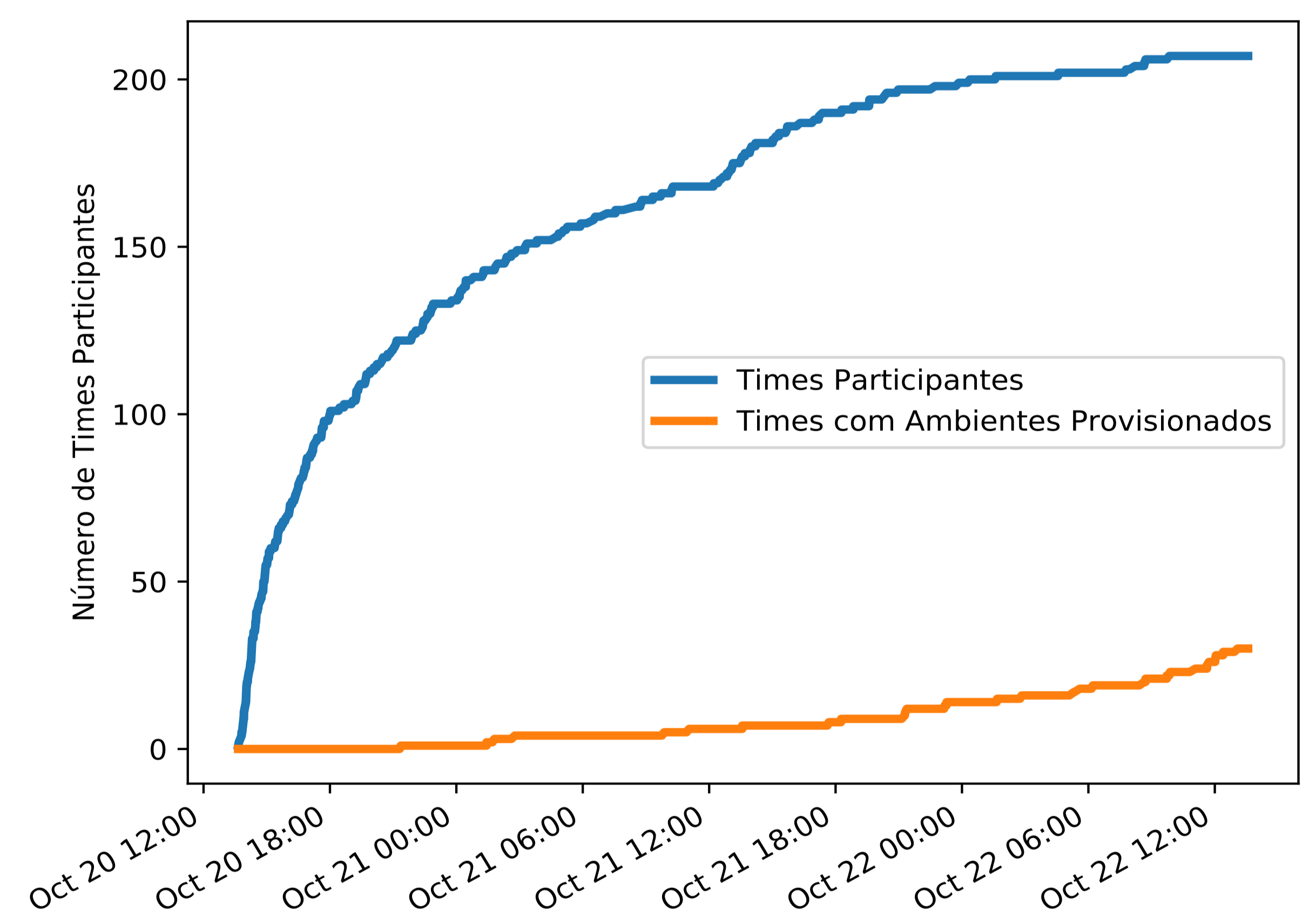


- Total de recursos da Nuvem UFSCar utilizados:



- Equivalente a ≈ 32 instâncias t2.small da Amazon
 - Custo equivalente:
 $32 \times 0.023 \text{ US\$/h} \times 48 \text{ h} = \text{US\$ } 35.33$

- Economia resultante do provisionamento controlado de ambientes:



3. Resultados

- Times que alcançaram o provisionamento durante o Pwn2Win 2017:

Rank	Team	Score	Rank	Team	Score
1.	Eat Sleep Pwn Repeat	7522	16.	Windows is Updating	1821
2.	p4	5646	17.	ALLES!	1800
3.	Dragon Sector	5418	18.	CHill	1770
4.	0x00C0FFEE	3452	19.	火车跑的快,全靠精神带	1707
5.	HackingForSoju	3445	20.	famhacko	1700
6.	Chaitin	2557	21.	noraneco	1600
7.	RapaceDiabolique	2499	22.	PendolinoWarriors	1536
8.	M57	2419	23.	BatmansKitchen	1516
9.	spritzers	2085	24.	14K	1510
10.	DanishNationalTeam	2057	25.	sec0d	1497
11.	fireshell	1958	26.	Hayyim_	1481
12.	Pandemic	1945	27.	Pão de Batãta	1375
13.	MV9rwG0f08	1938	28.	\$wag	1352
14.	ASIS	1932	29.	CyKor	1323
15.	Kap0k	1839	30.	IMEsec	1271
			31.	VoidHack	1254

4. Conclusão

- Evento de elevado impacto internacional.
- Baixo custo de infraestrutura.
- Alta estabilidade.
- Participantes satisfeitos com a infraestrutura do evento.